



Impulsvortrag:

Steht alles im Wiki? Das kleine 1x1 der Architekturdokumentation

Stefan Zörner, oose Innovative Informatik GmbH, Hamburg

Gesellschaft für Informatik e.V.,
Regionalgruppe Dortmund, 04.10.2010



© 2010 by oose GmbH

Steht alles im Wiki?

Zusammenfassung

Steht alles im Wiki?

Das kleine 1x1 der Architekturdokumentation



Architekturdokumentation wird oft als lästige Pflicht angesehen. Dabei ermöglicht das angemessene Festhalten die Kommunikation Ihrer Konzepte im Team und dem Auftraggeber gegenüber überhaupt erst. Der Vortrag stellt anhand konkreter Beispiele bewährte Arbeitsergebnisse und mögliche Strukturierungen vor. Häufige Herausforderungen werden ebenso diskutiert wie typische Werkzeugketten. Wiki oder UML-Tool? Oder was dazwischen? Welche Notationen haben sich in der Praxis bewähren? Und wie kommt man falls verlangt jederzeit zu einer druckbaren Dokumentation?

© 2010 by oose GmbH

Stefan Zörner, Stationen

- 1991-94 Ausbildung Math.-techn. Assistent bei der **Bayer AG**
- **Studium** Mathematik (Diplom 1998), Schwerpunkt Informatik
- 1998-2001 **Mummert + Partner** AG, Berater, u.a. Sun-Trainer
- 2001-2006 **IBM** e-business Innovation Center, IT-Architekt
- Seit Juli 2006: Berater und Trainer bei **oose** in Hamburg
 - Schwerpunkt: Softwareentwurf und Java-Technologien
 - Stefan.Zoerner@oose.de



Veröffentlichungen, Vorträge

- **Bücher** „Portlets“, 2006
„LDAP für Java-Entwickler“, 3. Auflage 2007
- Artikel u.a. in Java Magazin und bei IBM developerWorks
- Vorträge bei JAX und W-JAX seit 2002, Advisory Board



Dies und das

- Seit 2005 Mitarbeit im **Apache** Directory Project,
szoerner@apache.org
- iSAQB Certified Professional for Software Architecture
- OMG Certified UML Professional (Intermediate)
- SpringSource Certified Spring Professional



© 2010 by oose GmbH

Agenda

- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

© 2010 by oose GmbH

Agenda

- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

Montag Morgen ...

Oktober 2010						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



Fragen, die neue Mitarbeiter so stellen ...



- Wie checke ich die Sourcen aus, und wie baue ich die Software?
- Warum sind bei mir Tests rot?
- Was brauche ich für Tools?
- Wenn ich neue Funktionalität hinzufügen soll – wie stelle ich das an? Hier ist doch schon was Ähnliches, kann ich das wiederverwenden?
- Was leistet das System überhaupt?
- Aus welchen Bestandteilen besteht die Software?
- Wie arbeiten diese zusammen?
- Ist das irgendwo beschrieben?
- Warum benutzt ihr noch JDK 1.3?
- Wieso habt Ihr das denn so gemacht?
- ...

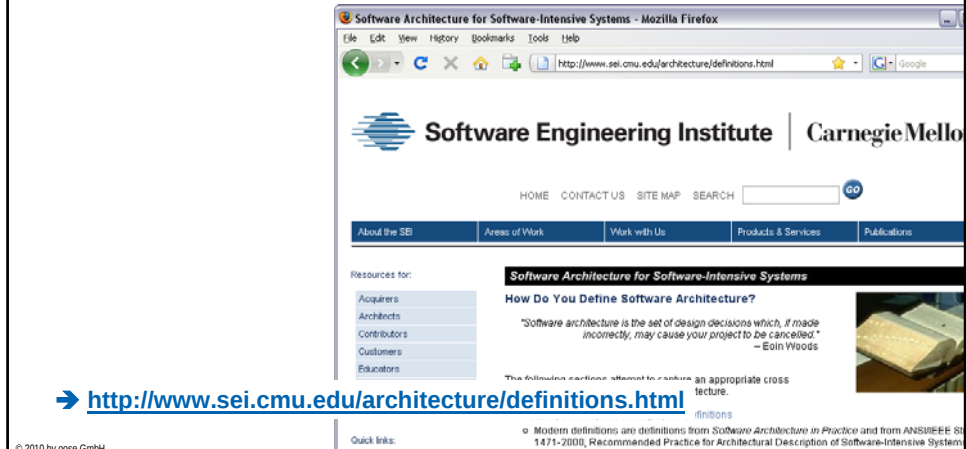
Antworten, die neue Mitarbeiter daraufhin erhalten



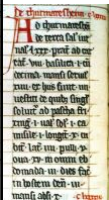
- Steht alles im Wiki.
- Das haben wir nicht dokumentiert – wir gehen agil vor.
- Das war schon so, als ich neu war.
- Das ist historisch gewachsen.

Definitionen zu Softwarearchitektur

- Es gibt nicht die eine allgemein akzeptierte Definition für Softwarearchitektur
- Das Software Engineering Institute (SEI) sammelt sogar Definitionen:



Eine konkrete Definition



Architektur := $\sum$ wichtige Entscheidungen

Softwarearchitektur umfasst die Summe verschiedener wichtiger Entscheidungen über

- die Auswahl von Strukturelementen und deren Schnittstellen, aus denen das System zusammengesetzt ist
- das Verhalten und Zusammenspiel dieser Elemente
- den hierarchischen Aufbau von Subsystemen
- den zugrunde liegenden Architekturstil
- ...

G. Booch, P. Krutchen, K. Bittner and R. Reitman. The Rational Unified Process — An Introduction. 1999.

Agenda

- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

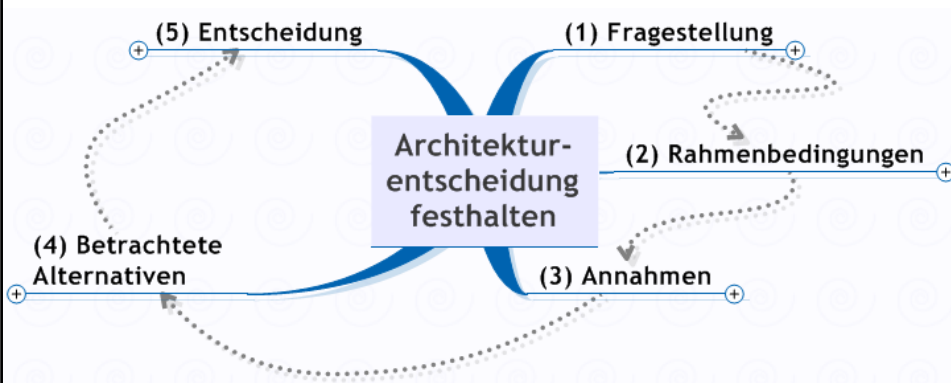
Architekturentscheidungen ...



“Software architecture is the set of design decisions which, if made incorrectly, may cause your project to be cancelled.” (Eoin Woods)

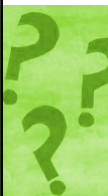
- Architekturentscheidungen sind diejenigen, die sich im weiteren Verlauf nur sehr schwer revidieren lassen.
- Konsequenzen: höhere Kosten, Zeitverlust, ggf. scheitert das Vorhaben

Entscheidungen treffen und festhalten. Ein Werkzeug



© 2010 by oose GmbH

Fragestellung, Rahmenbedingungen



Fragestellung – Leitfragen

- Was genau ist das Problem?
- Warum ist es für die Architektur relevant?
- Welche Auswirkung hat die Entscheidung?

Rahmenbedingungen – Leitfragen

- Welche festen Randbedingungen haben wir einzuhalten?
- Welche Einflussfaktoren sind zu beachten?

© 2010 by oose GmbH

Annahmen



“The life of a software architect is a long and rapid succession of suboptimal design decisions taken partly in the dark.” (Philippe Kruchten)

Annahmen – Leitfragen

- Welche Annahmen haben wir getroffen?
- Welche Annahmen können wie vorab überprüft werden?
- Mit welchen Risiken müssen wir rechnen?

© 2010 by oose GmbH

Betrachtete Alternativen, Entscheidung



Betrachtete Alternativen – Leitfragen

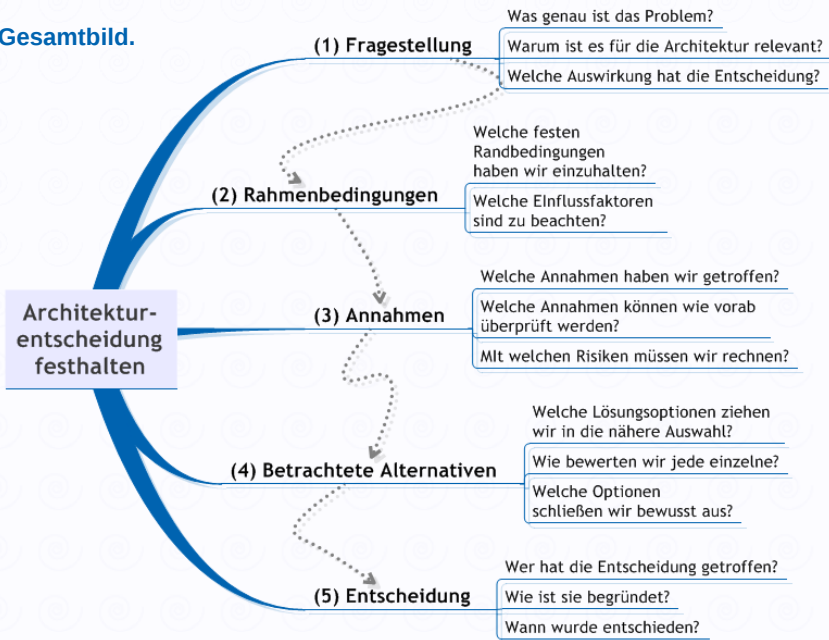
- Welche Lösungsoptionen ziehen wir in die nähere Auswahl?
- Wie bewerten wir jede einzelne?
- Welche Optionen schließen wir bewusst aus?

Entscheidung – Leitfragen

- Wer hat die Entscheidung getroffen?
- Wie ist sie begründet?
- Wann wurde entschieden?

© 2010 by oose GmbH

Gesamtbild.



Agenda

- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

Schwanensee (1877)

Scene from "Swan Lake"

P.Tschaikowsky / Trans. H.M.

Moderato

mf *espress.* *p*

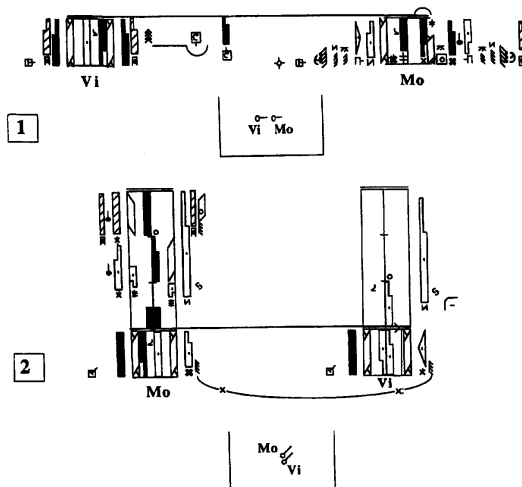
Beispiel Tanznotation



Fig 1



Fig 2

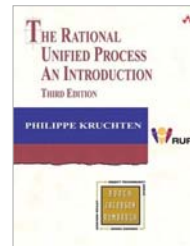


Analogie zur Softwarearchitektur: Views (Sichten)

- Es ist sinnvoll, bestimmte Aspekte einer Software mit Bilder statt textuell zu beschreiben
- Ein einzelnes Bild reicht in der Regel nicht aus
 - ➔ Unterschiedliche Sichten für unterschiedliche Aspekte

Beispiel: Rational Unified Process (P. Kruchten)

- 4 + 1 Views:
 - Logical View
 - Development View
 - Process View
 - Physical View
 - Scenarios

**Literaturtipp zu dem Thema:****Effektive Software-Architekturen**
Ein praktischer Leitfaden

von Gernot Starke
449 Seiten,
Hanser Fachbuch; 4. Auflage (2009)
ISBN 978-3446420083

Dort beschriebene Sichten (u.a.)

- Kontextsicht
- Bausteinsicht (= Struktur)
- Laufzeitsicht (= Verhalten, Dynamik)
- Verteilungssicht

Die Kontextsicht – Software agiert nicht allein ...



- Stets gibt es Beteiligte außerhalb des Systems:
 - Anwendergruppen, die Funktionalität nutzen und erwarten
 - Fremdsysteme, die zur Ausführung erforderlich sind

Der **Kontextsicht** zeigt das Umfeld, d.h. alle außerhalb des eigenen Systems liegenden Akteure, mit denen direkt kommuniziert wird.

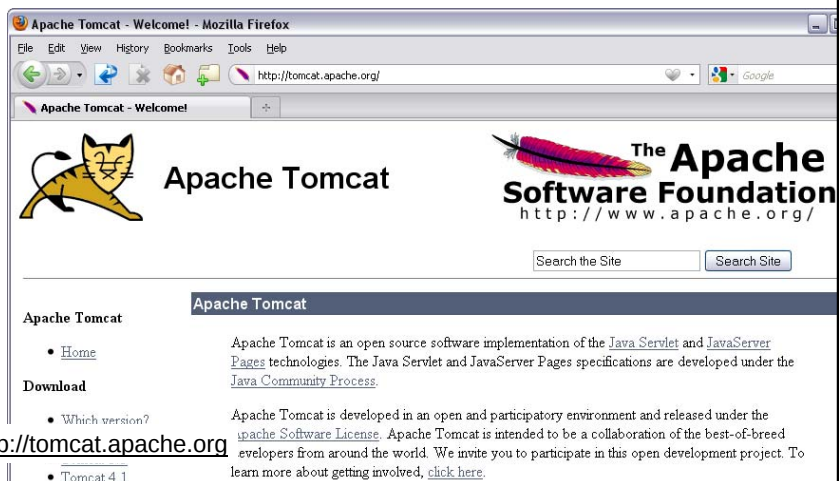
Systemkontextdiagramm: Visualisierung des Umfelds

- das zu beschreibende System im Mittelpunkt als Blackbox
- drum herum die direkt beteiligten Benutzer und Fremdsysteme
- Verbindung zwischen einem solchen Akteur und dem System drückt Interaktion aus.

© 2010 by oose GmbH

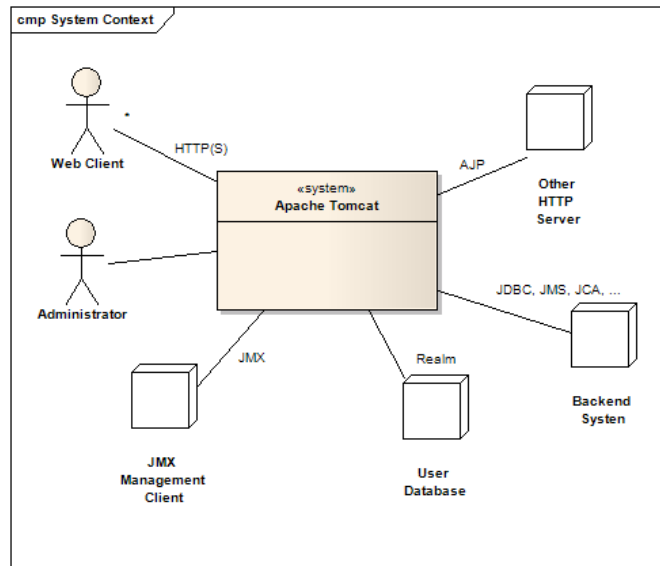
Fallbeispiel: Apache Tomcat

Apache Tomcat ist ein in Java geschriebener Webapplikationsserver zum Betreiben Java EE-konformer Webapplikationen.



© 2010 by oose GmbH

Eine Kontextsicht für Apache Tomcat in UML.



© 2010 by oose GmbH

Warum ist das so wichtig?



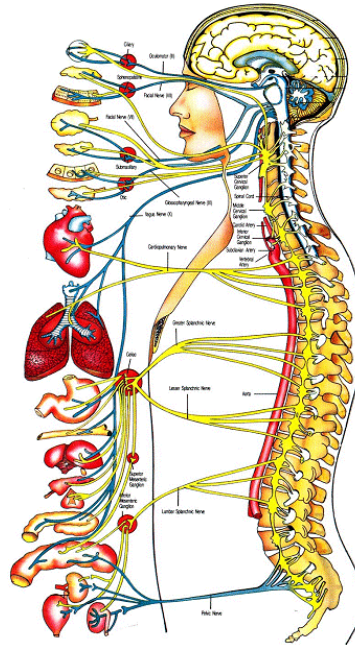
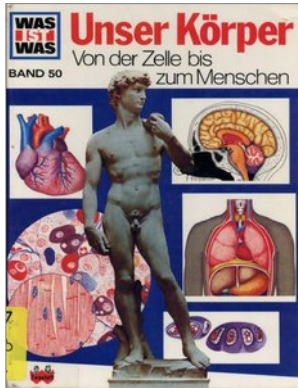
Potenzielle Schnittstellen zum Zielsystem finden!

- Sie Anbindung eines Fremdsystems ist regelmäßig ein technisches Risiko.
- Solche frühzeitig zu erkennen kann entscheidend sein für den Erfolg Ihres Projektes.
- Architekturentscheidungen ableiten.

Startpunkt, um Verantwortlichkeiten zu klären

- Welche Fremdsysteme müssen wir integrieren?
- Was leistet unser System, und vor allem: was leistet es nicht?
- Wo ist die Systemgrenze?

© 2010 by oose GmbH

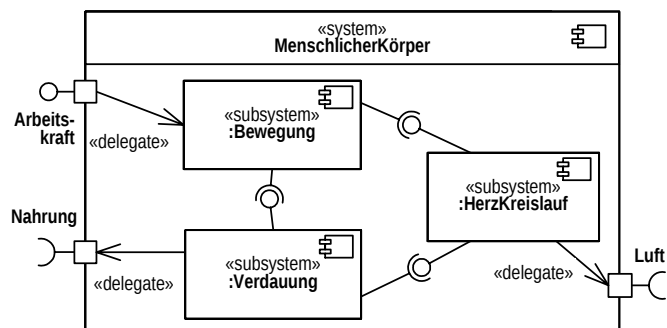


© 2010 by oose GmbH

Die Bausteinsicht

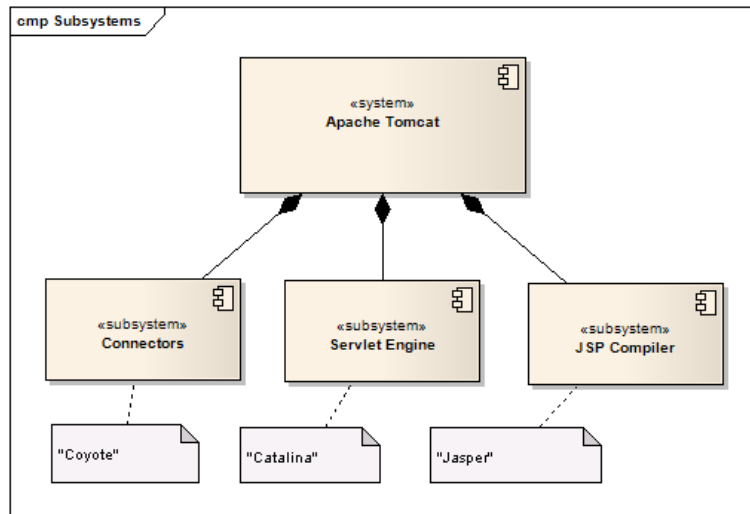
„Die Bausteinsicht bildet die Funktionalität des Systems auf Software- oder Implementierungsbausteine ab. Die Sicht macht Struktur und Zusammenhänge zwischen den Bausteinen der Struktur explizit“ (G. Starke)

Beispiel (UML, Kompositionsstrukturdiagramm)



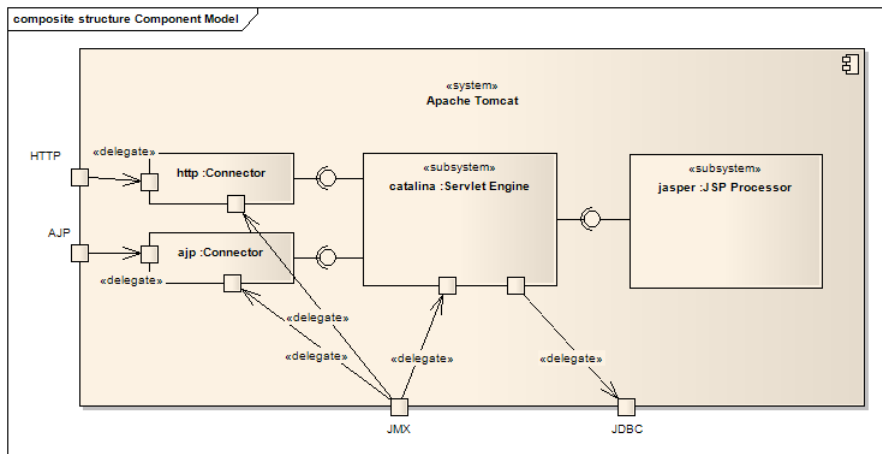
© 2010 by oose GmbH

Apache Tomcat: Komponentendiagramm



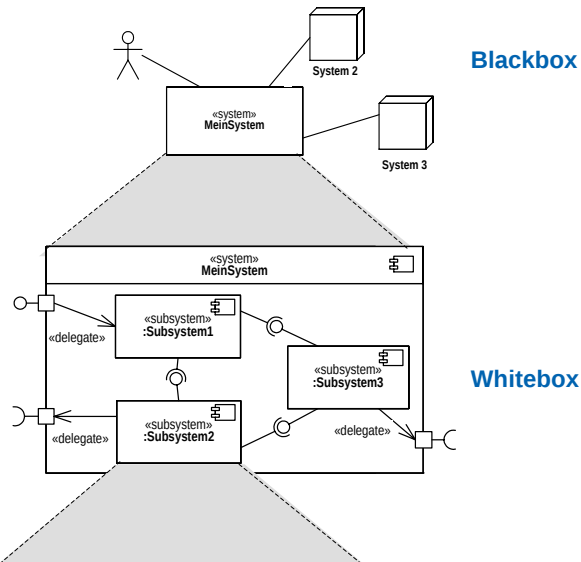
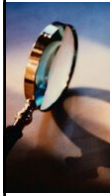
© 2010 by oose GmbH

Apache Tomcat: Kompositionsstrukturdiagramm



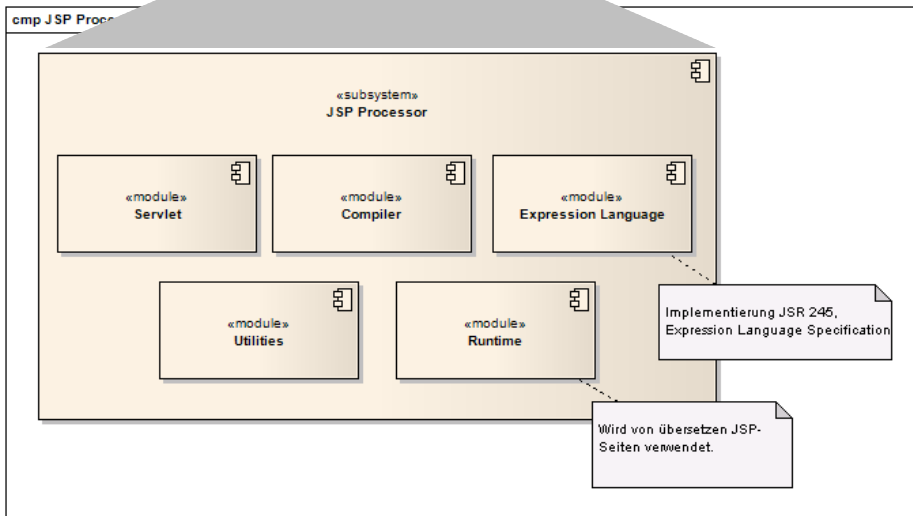
© 2010 by oose GmbH

Zusammenspiel Kontextsicht / Bausteinsicht



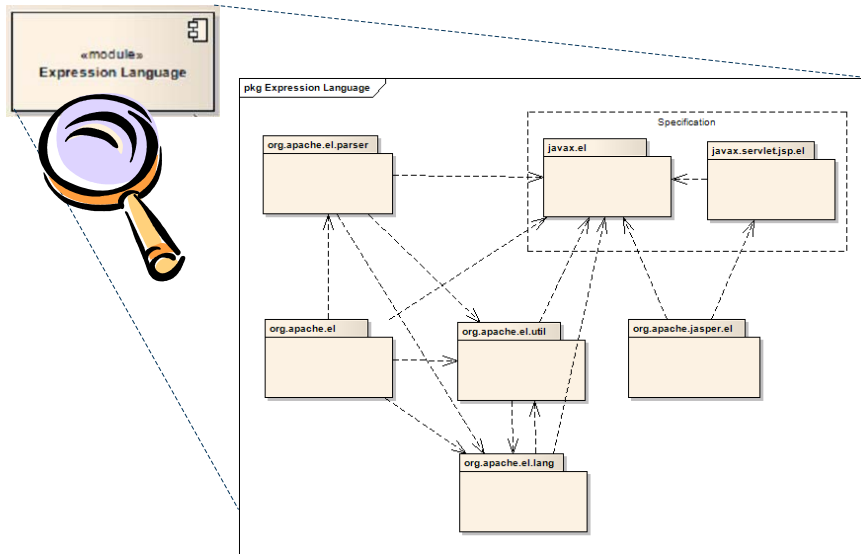
© 2010 by oose GmbH

Nächste Ebene.



© 2010 by oose GmbH

Nächste Ebene ...



© 2010 by oose GmbH

Die Laufzeitsicht – In Bewegung



- Die Bausteinsicht bietet lediglich eine statische Sicht
- Oft bringt erst die Zusammenschau mit dynamischen Aspekten Einsichten, wie das System eigentlich funktioniert, bzw. zu verwenden oder zu erweitern ist.

Die **Laufzeitsicht** (alternativ: Verhaltenssicht) beschreibt, wie Softwareelemente zur Laufzeit interagieren, bzw. wie ein Element selbst sich verhält.

Laufzeitsicht und UML

- Die UML bietet verschiedene Modellelemente und Diagrammtypen für die Laufzeitsicht an, z.B.
 - Aktivitätsdiagramm
 - Sequenzdiagramm
 - Zustandsdiagramm

© 2010 by oose GmbH

Beispiel: Apache Tomcat**Implementierung einer eigenen Tomcat-Komponente**

„Ein Design sollte offen für Erweiterungen, aber geschlossen für Änderungen sein.“ (Open Closed Principle)

Bertrand Meyer 1988

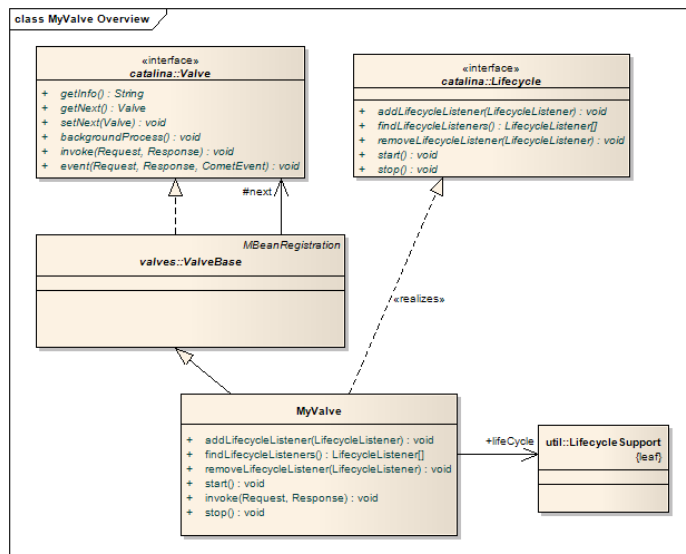


- Tomcat kennt verschiedene Abstraktionen, die gewollte Erweiterungspunkte darstellen (z.B. Connector, Realm)
- Frage: Wie dokumentiert man die Implementierung von Erweiterungen?

**Beispiel: Valve**

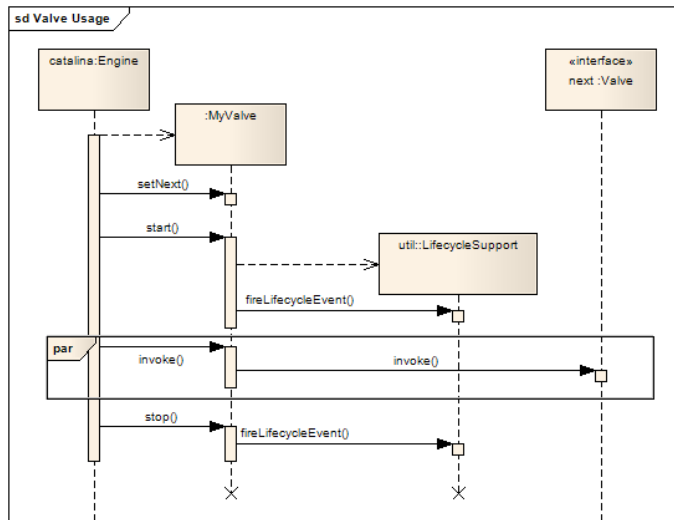
- Ein Valve (dt. "Ventil") ist eine Anfragen verarbeitende Komponente, die mit einem Container assoziiert ist.
- Üblicherweise bilden eine Kette von Valves eine Pipeline (d.h. ein Valve kennt seinen Nachfolger).

© 2010 by oose GmbH

Statische Sicht.

© 2010 by oose GmbH

Dynamische Sicht.



© 2010 by oose GmbH

Die Verteilungssicht – Ja wo laufen sie denn?



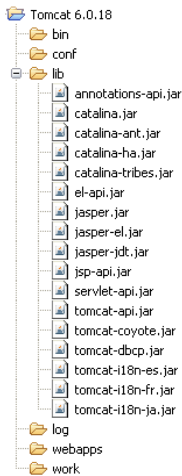
- Die bisherigen Sichten blenden Betriebsaspekte völlig aus.
- Wie verteilt sich die Lösung auf z.B. auf unterschiedliche Rechner?

Die **Verteilungssicht** beschreibt, welche physikalischen Informationseinheiten (Jar-Files, DLLs, ...) im Rahmen des Entwicklungsprozesses erstellt bzw. benötigt werden, welche Komponenten sie manifestieren, und wie sie für den Betrieb zu verteilen sind.

Verteilungssicht und UML

- Die UML bietet eigene Modellelemente und ein Diagramm für die Verteilungssicht an
 - Verteilungsdiagramm
 - Knoten, Artefakte

© 2010 by oose GmbH

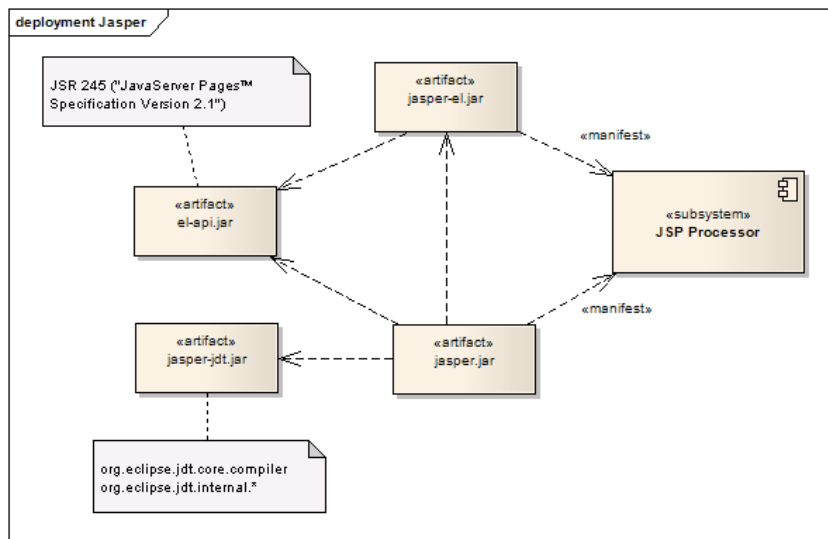
Beispiel: Apache Tomcat**Beispiel 1: Welche Deployment Units brauche ich für was?****Konkret bei Tomcat:**

- Tomcat wird in reichlich JAR-Files (Java Archive) ausgeliefert
- Wenn ich nur Teile von Tomcat verwenden möchte (z.B. nur den JSP Compiler), welche JAR-Files werden benötigt?
- Wenn neue Komponenten realisiert werden (z.B. eine Valve), wogegen muss kompiliert werden?

Allgemeine Fragen:

- Welche Deployment Units (JARs, DLLs, SOs, ...) manifestieren welche Bausteine?
- Welche Deployment Units müssen wo installiert werden (z.B. bei Client Server)

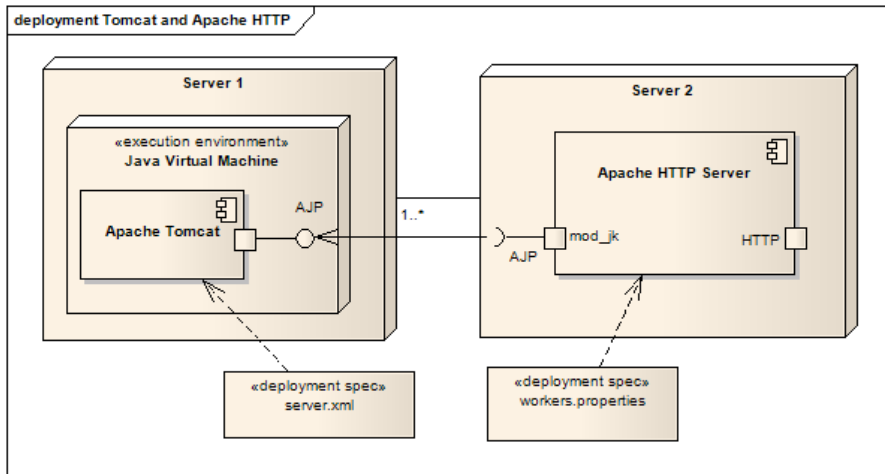
© 2010 by oose GmbH

UML Deployment Diagram

© 2010 by oose GmbH

UML Deployment Diagram

Beispiel 2: Szenario: Tomcat + Apache HTTP Server



Agenda

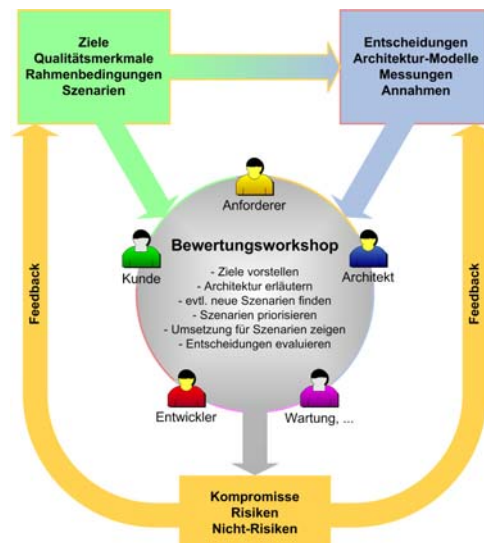
- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

Architekturbewertung: Reflektieren bevor man dokumentiert...

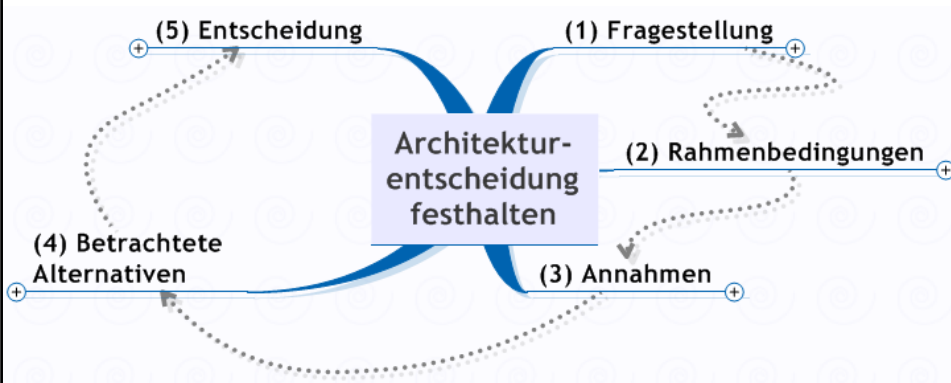


Zentrale Frage: Erreicht man die geforderte Qualitätsmerkmale mit den getroffenen Entscheidungen?

Der Architekturbewertungsprozess

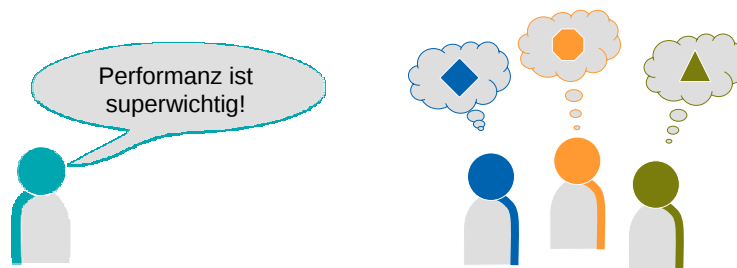


Entscheidungen vor / im / nach dem Workshop festhalten



© 2010 by oose GmbH

Qualitätsanforderungen dokumentieren

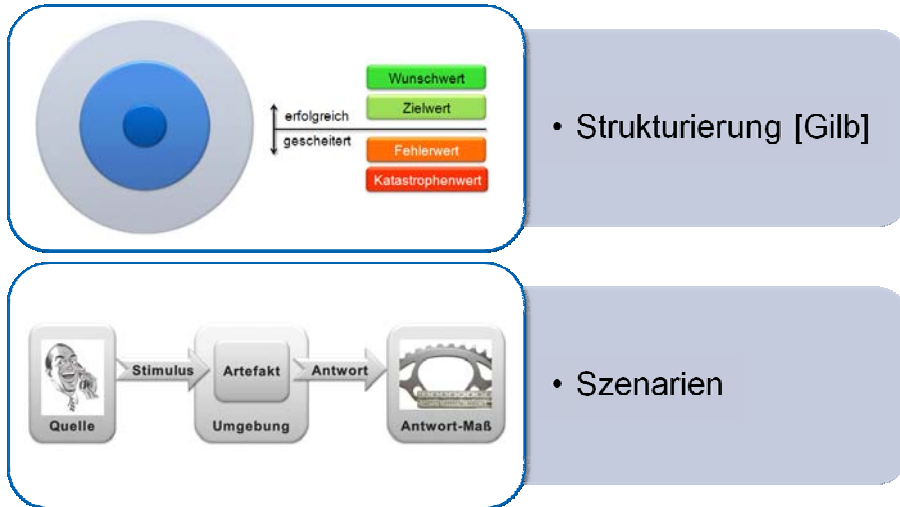


Qualitätsmerkmale für die Umsetzung **spezifischer** zu **formulieren** hilft:

- beim Treffen von Design-Entscheidungen
- bei der Priorisierung der Qualitätsmerkmale
- bei der Bewertung von Entscheidungen

© 2010 by oose GmbH

Möglichkeiten Qualitätsanforderungen zu beschreiben

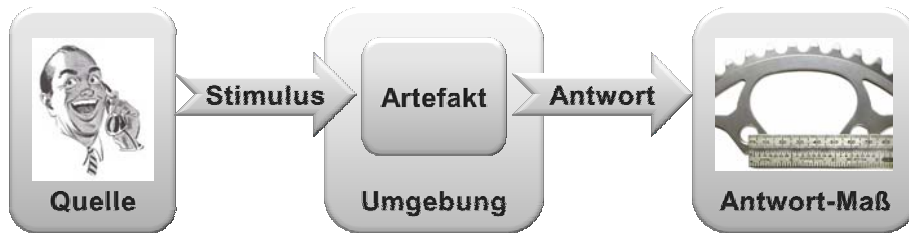


Szenarien

- Ein Szenario ist ein Beispiel für die Verwendung des Systems
- Ein Szenario ist eine „Manifestation“ eines Qualitätsmerkmals
- Ein Szenario ist überprüfbar (zumindest theoretisch)
- Ein Szenario gibt dem „Umsetzer“ Anforderungen auf richtigem Niveau

Ein entfernter Benutzer sendet bei Hochauslastung eine Anfrage für einen Datenbank-Report über das Internet und erhält den Report innerhalb von 5 Sekunden.

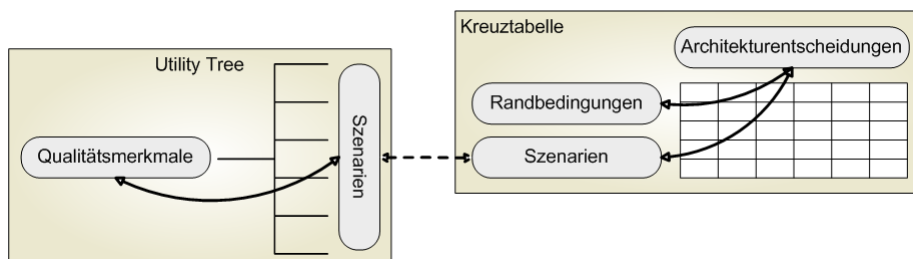
Mögliche Teile eines Szenarios



Ein entfernter Benutzer sendet bei Hochauslastung eine Anfrage für einen Datenbank-Report über das Internet und erhält den Report innerhalb von 5 Sekunden.

Entscheidungen im Kontext

- Die Verbindung zwischen Rahmenbedingungen, Anforderungen und Architekturentscheidungen ist essenziell!
- Durch die Verbindung können Änderungen
 - in ihren Auswirkungen abgeschätzt werden
 - weniger aufwändig durchgeführt werden (und konsistent erfolgen)



Architekturbewertung – keine Noten aber mehr Durchblick



Architekturbewertung – keine Noten aber mehr Durchblick – Mozilla Firefox

http://it-republik.de/business-technology/artikel/architekturbewertung-%96-keine-noten-aber-mehr-Durch

Architekturbewertung – keine Noten...

it republik » Business Technology Magazine Konferenzen Bücher Akademie

Business Technology
Architektur & Management Magazin

Mit Indien's IT erfolgreich zusammen
Interkulturelle Aspekte in IT-Projekten mit Indien vers
Probleme lösen

Like | bookmarken | drucken | empfehlen | kommentieren

November 2009 | Artikel

Architekturbewertung – keine Noten aber mehr Durchblick

Text: Stefan Toth

Softwarearchitektur ist die Brücke zwischen den Zielen der Auftraggeber und der fertigen Software. Die getroffenen Strukturentscheidungen sind von großer Tragweite, erfordern ein hohes Maß an Erfahrung und müssen darüber hinaus zum richtigen Zeitpunkt und unter den richtigen Voraussetzungen getroffen werden. Trotz dieser Bedeutung ist Architektur zu oft das Werk von Einzelnen und meistens werden die Bedürfnisse und das wissenschaftliche Bedürfnis entfernt. Die u ändern. Der Weg dazu führt jäsamer Architektur.

Am meisten gelesen: Eclipse Riena 2.0 erschienen, Version 2.0 von Eclipse Riena ist im Rahmen des Eclipse Helios...

Kategorie: Meldungen, Artikel, Interview, Kolumne, Gespräch, Stadtplan, Buchtipps, Glossen, Mediap...

JAX TV: Dynamische...

© 2010 by oose GmbH

Agenda

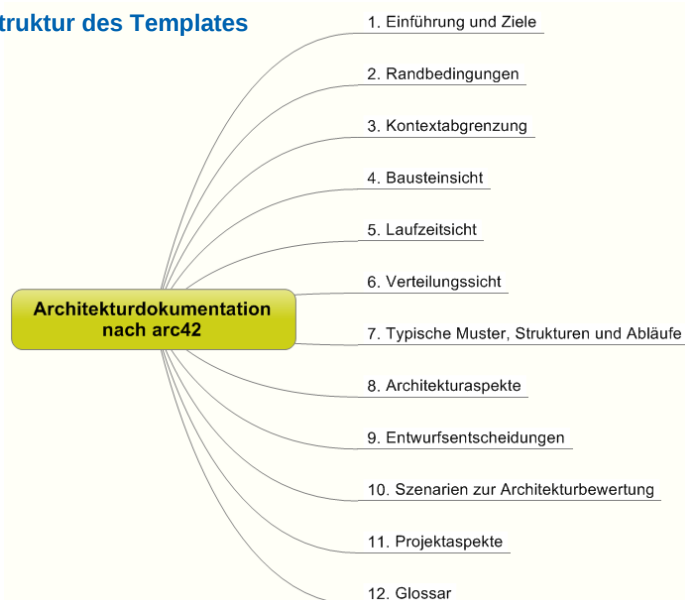
- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)

arc42 – Vorschlag für ein Template

(Gernot Starke, Peter Hruschka)



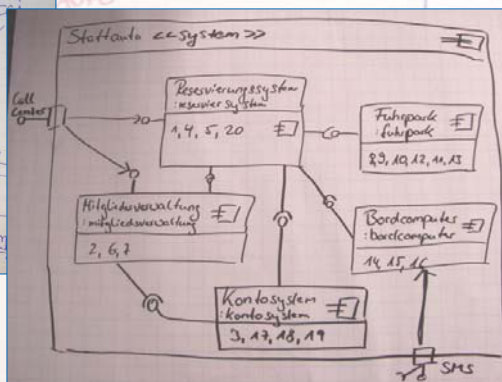
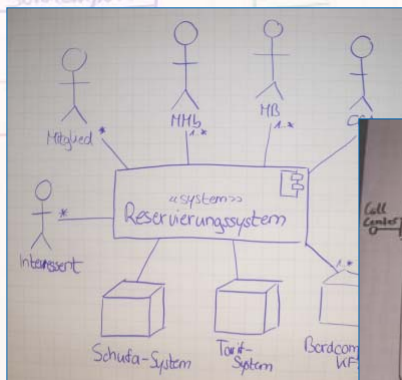
Struktur des Templates



Es muss nicht immer ein digitales Tool sein ...

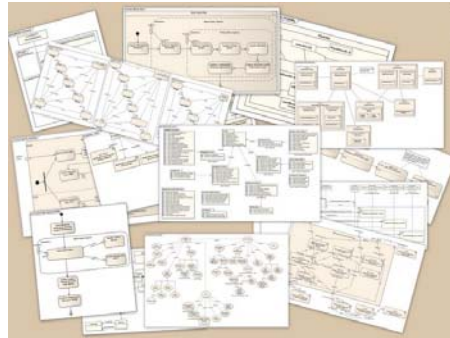


Übungsergebnisse aus einem oose-Seminar zu Softwarearchitektur



UML = Unified Modeling Language

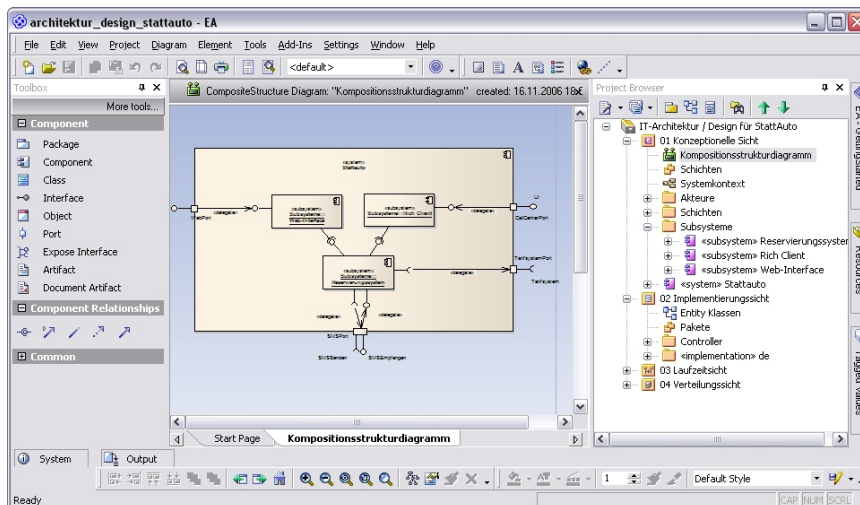
- etablierte, standardisierte Notation im Bereich Software-Engineering
- Primäre Disziplinen:
 - Analyse
 - Entwurf / Architektur
- umfangreich, 14 Diagrammtypen



→ <http://www.uml.org/>

© 2010 by oose GmbH

Diagramme == Sichten auf ein Modell



© 2010 by oose GmbH

Und im Wiki?

„Wikis ermöglichen das gemeinschaftliche Arbeiten an Texten. Ziel eines Wikis ist es im Allgemeinen, die Erfahrung und den Wissensschatz der Autoren **kollaborativ** auszudrücken.“

wikipedia.de

- Nachvollziehbarkeit von Ergänzungen und Änderungen
 - Autor, Historie, ...
 - Benachrichtigungen
- Freies Verknüpfen von Inhalten (Links, Tags)
- Leicht zugänglich für das ganze Team (kein spezieller Client)
- Lädt zum Kommentieren ein



Generell ein tolles Medium für Entwicklungsprojekte, um untereinander zu kommunizieren.

© 2010 by oose GmbH

arc42 in einem Wiki?

© 2010 by oose GmbH

Herausforderungen

Diagramme

- Wie erstellt man Abbildungen im bzw. für das Wiki
- Wie hält man Abbildungen und Textinhalte konsistent?

Versionierung

- Wikis führen Versionen für einzelne Seiten
- Wie versioniert man die Dokumentation vollständig, z.B. für ein Release?



Drucken

- Wie gibt man die Dokumentation aus dem Wiki als Dokument (z.B. PDF) heraus?
- Wie befüllt man eine vorgegebene Struktur?

© 2010 by oose GmbH

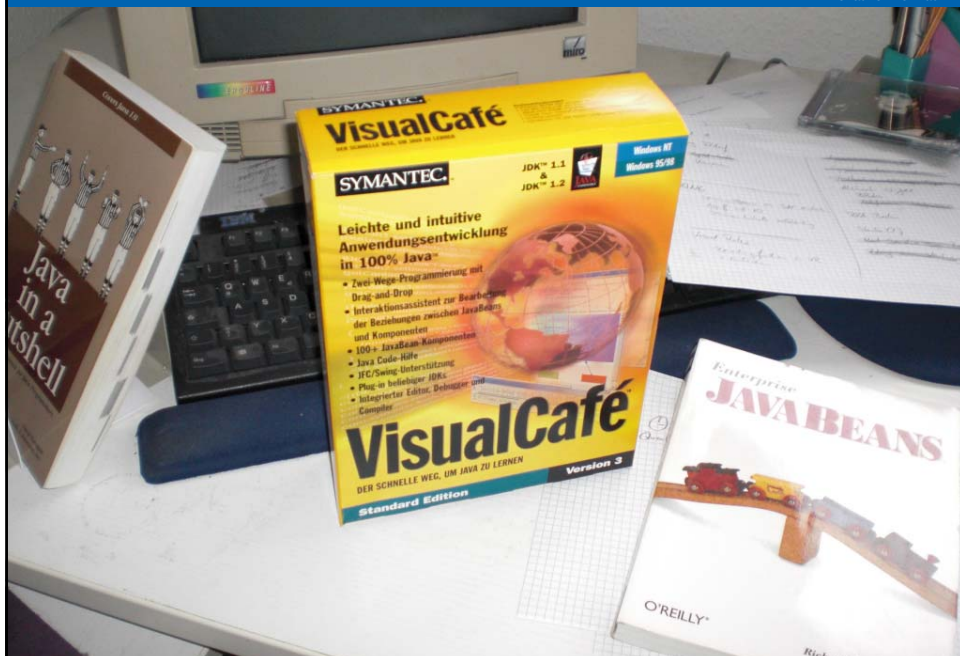
Entscheidungsfaktoren



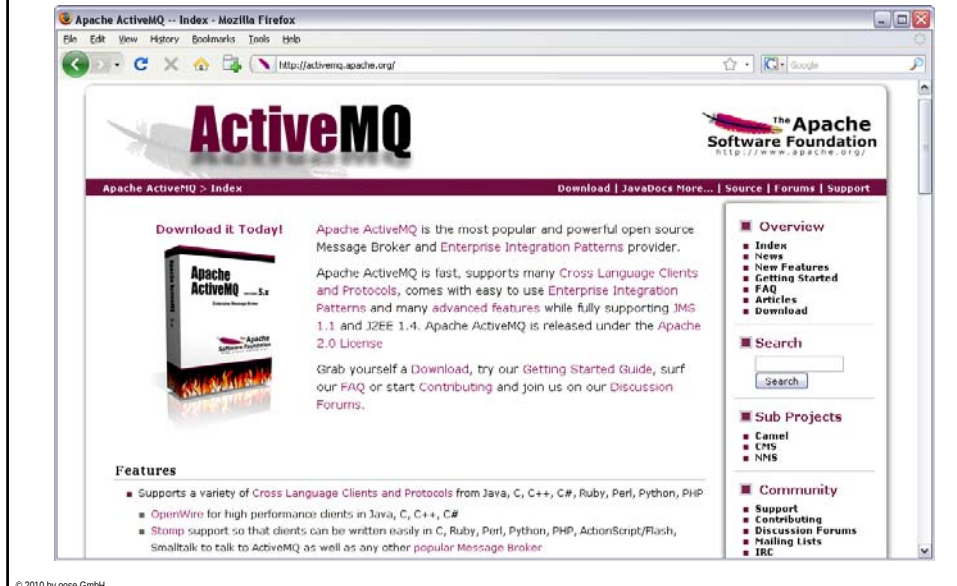
© 2010 by oose GmbH

Agenda

- 1 Montag Morgen
- 2 Entscheidungen
- 3 Sichten
- 4 Bewerten
- 5 Strukturieren
- 6 Schluss und Aus(-blick)



Homepage ActiveMQ



Projektteams brauchen ein gemeinsames Ziel, eine Vision



- Was entwickeln wir eigentlich?
- Was ist die Idee des Systems?
- Wem nützt es?
- Wie unterscheidet es sich von Produkten der Mitbewerber?

Es ist eine Ihrer Aufgaben als Softwarearchitekt, die Idee des Systems im Entwicklungsteam zu verankern.

Mission Statement



Apache ActiveMQ is the most popular and powerful open source Message Broker and Enterprise Integration Patterns provider.

Apache ActiveMQ is fast, supports many Cross Language Clients and Protocols, comes with easy to use Enterprise Integration Patterns and many advanced features while fully supporting JMS 1.1 and J2EE 1.4. Apache ActiveMQ is released under the Apache 2.0 License

Grab yourself a [Download](#), try our [Getting Started Guide](#), surf our [FAQ](#) or start [Contributing](#) and join us on our [Discussion Forums](#).

Machen Sie die Systemidee explizit!



Systemidee auf der Startseite des Projekt-Wikis ...



The screenshot shows the Apache ActiveMQ website. The main heading is "ActiveMQ". Below it, there's a "Download" section with a "Download It Today!" button. To the right, there's a "Features" section with a list of capabilities. The website is from the Apache Software Foundation.

Features

- Supports a variety of **Cross Language Clients and Protocols** from Java, C, C++, C#, Ruby, Perl, Python, PHP
 - **OpenWire** for high performance clients in Java, C, C++, C#
 - **Stomp** support so that clients can be written easily in C, Ruby, Perl, Python, PHP, ActionScript/Flash, Smalltalk to talk to any other **popular Message Broker**
- full support for the **Enterprise Integration Patterns** both in the JMS client and the Message Broker
- Supports many **advanced features** such as **Message Groups**, **Virtual Destinations**, **Wildcards** and **Composite Destinations**
- Fully supports JMS 1.1 and J2EE 1.4 with support for transient, persistent, transactional and XA messaging
- **Spring Support** so that ActiveMQ can be easily embedded into Spring applications and configured using Spring's XML config
- Tested inside popular J2EE servers such as Geronimo, JBoss 4, GlassFish and WebLogic
 - Includes **JCA 1.5 resource adapters** for inbound & outbound messaging so that ActiveMQ should auto-deploy in any J2EE
- Supports pluggable **transport protocols** such as **in-VM**, TCP, SSL, NIO, UDP, multicast, JGroups and JXTA transports
- Supports very fast **persistence** using JDBC along with a high performance journal
- Designed for high performance **clustering**, **client-server**, **peer based communication**

Virtuellen Produktkarton erstellen

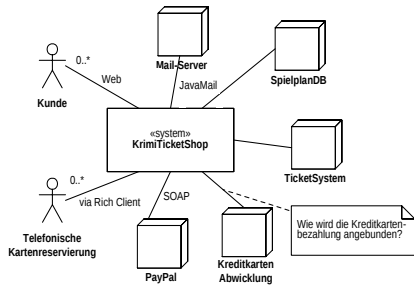


z.B.

[→ http://www.wikihow.com/Create-a-Product-Box-in-Photoshop](http://www.wikihow.com/Create-a-Product-Box-in-Photoshop)


The screenshot shows the wikiHow page for "How to Create a Product Box in Photoshop". The page includes a search bar, navigation links, and a list of related wikiHow articles. The main article title is "How to Create a Product Box in Photoshop". Below the title, there's a brief description: "Do you want to design an attractive box for your product? With Photoshop, create one, just like this:". The page also features a "Related wikiHow's" section with links to other tutorials like "Replace Text in Adobe Photoshop", "Create a Simple Glass Button in Photoshop", and "Create a Magazine in Photoshop". At the bottom, there's a "Ads by Google" section with links to "Photoshop 8.0", "Free Photoshop Tutorials", "Free Money", "Download Photoshop", and "How to Make Money Online".

Systemkontext und Systemidee



Was ist drum herum?



Was steckt drin?

Kolumne „Architekturen dokumentieren“



Java Magazin, 10.2008 – 09.2009

→ <http://javamagazin.de/>

Auch im Web



Vielen Dank!

Ich freue mich auf Ihre Fragen ...



Stefan Zörner :: Stefan.Zoerner@oose.de